

# Fearmist Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 19+

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

.....

# Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-10: Animated

11-15: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

16-18: Dead

19-28: Dragon (10% chance to be domesticated (90% chance to have a rider)

29-33: Elemental

34: Gargoyle, Imperial

35-36: Jahtha

37-38: Jahthein

39: Nature

40-90: Race

91-98: Undead

99-00: Xenon

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

# Animated

%Roll: Animated types:

01-20: Dragon, Gem

21-40: Dragon, Steel

41-60: Dragon, Stone

61-80: Dragon, Mercury

81-00: Myst

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

- 
- 
- 

- 
- 
- 

- 
- 
- 

- 
- 
- 

- 
- 
- 

- 
- 
- 

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•  
•  
•

•

- 
- 
- 

•



# Dragon

%Roll: Dragon breeds:

01-12: Acid

13-23: Air

24-34: Anti Magic

35-45: Deminaught

46-56: Electricity

57-67: Fire

68-78: Morgel

79-89: Mystic

90-00: Serpentine

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

# Elemental

%Roll: Dead types:

01-30: Air (Living)

### 31-70: Fearmist (Living)

71-00: Unicorn, Fire

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

⋮

•

$$\vdots$$

•

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

# Gargoyle

%Roll: Gargoyle breeds:

[illegible]

# Jahtha

%Roll: Jahtha types:

01-33: Arial Anarias

34-67: Baxter

68-00: Ryagg



# Jahthein

%Roll: Jahthein types:

---

01-20: Herald, Dark

21-40: Herald, Light

41-60: Maligna

61-80: Revealer

81-00: Yoreman

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•

$$\vdots$$

•

•

$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•

- 
- 
- 

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

$$\vdots$$

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

# Nature

%Roll: Nature types:

---

---

01-00: Tornado

[illegible]



# Undead

%Roll: Undead types:

01-10: Balamur

### 11-25: Griffon, Dead` Bone

26-40: Wraith, Dim`Fire

41-00: Wraith, Greater

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$