

Mountains, Earthen Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 20

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

.....

Animated

%Roll: Animated types:

01-40: Gargoyle, Marble

41-00: Gargoyle, Stone

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

⋮

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

•

•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•
•
•

⋮

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

•

•

.

Bird

%Roll: Bird breeds:

01-15: Eagle, Common

16-20: Eagle, Giant

21-35: Falcon, Peregrine, Common

36-40: Falcon, Peregrine, Giant

41-55: Hawk, Common

56-60: Hawk, Giant

61-75: Owl, Great Horned, Common

76-80: Owl, Great Horned, Giant

81-95: Raven, Common

96-00: Raven, Giant

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

•

•
•
•

•

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•
•
•

•

•

•

$$\vdots$$

•

•

•
•
•

$$\vdots$$

•

$$\vdots$$

⋮

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

Dragon

%Roll: Dragon breeds:

01-50: Electricity

51-00: Frost

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•
•
•

•

•

•
•
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•
•
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•
•
•

•
•
•

•

•

•
•
•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

$$\vdots$$

•

•
•
•

$$\vdots$$

Elemental

%Roll: Elemental breeds and types:

.....

Insect

%Roll: Insect breeds:

01-10: Bee, Hamanatra

11-70: Bee, Honey, Common

71-00: Bee, Honey, Giant

Nature

%Roll: Nature types:

01-00: Tornado

Race

%Roll: Race types:

01-09: Ardenoth

10-18: Ardinnin

19-27: Gargoyle, Common

28-36: Gleighdor, Arian (Vulture)

37-44: Gleighdor, Karritch (Crow)

45-52: Gleighdor, Mashuri (Eagle)

53-60: Gleighdor, Sage (Owl)

61-68: Gleighdor, Shakra (Falcon)

69-76: Gleighdor, Shiim (Raven)

77-84: Gleighdor, Vijjarra (Hawk)

85-92: Mutant

93-00: ShapeChanger

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•

•

•

•
•
•

•

•

•
•
•

•

•

$$\vdots$$

⋮

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

Undead

%Roll: Undead types:

01-50: Vampire(ss)

51-00: Warlock/Witch

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•
•

•

•

•

•

•

•
•
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•
•
•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•
•
•

•
•
•

•

•

•

•
•
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

$$\vdots$$

•

•
•
•

$$\vdots$$