

# Hills Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 20

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

.....

# Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-05: Animated

06-20: Bat

21-40: Bird (10% of being domesticated)

41-45: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

46-47: Dead, Spirit, Messenger

48-49: Jahtha

50-51: Jahthein

52: Nature

53-97: Race

98-00: Undead

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

# Animated

%Roll: Animated types:

---

---

01-40: Gargoyle, Marble

41-00: Gargoyle, Stone

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

⋮

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•

•

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•  
•  
•

⋮

•  
•  
•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•

.

## Bat

%Roll: Bat breeds:

---

---

01-50: Common

51-00: Giant

[illegible]

# Bird

%Roll: Bird breeds:

01-18: Eagle, Common

19-20: Eagle, Giant

21-38: Falcon, Peregrine, Common

39-40: Falcon, Peregrine, Giant

41-58: Hawk, Common

59-60: Hawk, Giant

61-78: Owl, Great Horned, Common

79-80: Owl, Great Horned, Giant

81-98: Raven, Common

99-00: Raven, Giant

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

## Dead

%Roll: Dead types:

.....

# Elemental

%Roll: Elemental breeds and types:

.....

# Insect

%Roll: Insect breeds:

.....





# Nature

%Roll: Nature types:

---

---

01-00: Tornado

[illegible]

## Race

%Roll: Race types:

01-09: Ardenoth

10-18: Ardinnin

19-27: Gargoyle, Common

28-36: Gleighdor, Arian (Vulture)

37-44: Gleighdor, Karritch (Crow)

45-52: Gleighdor, Mashuri (Eagle)

53-60: Gleighdor, Sage (Owl)

61-68: Gleighdor, Shakra (Falcon)

69-76: Gleighdor, Shiim (Raven)

77-84: Gleighdor, Vijjarra (Hawk)

85-92: Mutant

## 93-00: ShapeChanger

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•  
•  
•

•

•

$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•

•

•

•  
•  
•

•

•

•  
•  
•

•

•

$$\vdots$$

⋮

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

# Undead

%Roll: Undead types:

---

---

01-50: Vampire(ss)

51-00: Warlock/Witch

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•  
•  
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•  
•  
•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•  
•  
•

•  
•  
•

•

•

•

•  
•  
•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•  
•  
•

•  
•  
•

$$\vdots$$

•

•  
•  
•

$$\vdots$$